



COLÉGIO NOSSA SENHORA CONSOLATA

INSTITUTO IRMÃS MISSIONÁRIAS DE NOSSA SENHORA CONSOLADORA

Av. Imirim, 1424 - Imirim | CEP 02464-200 | São Paulo - SP
www.colegioconsolata.com.br | consolat@colegioconsolata.com.br | (11) 2238.4848
f /ConsolataOficial



Projeto Jovem Allamaniano - 2021

Colégio Consolata dialoga com a vida, a ética, o amor e a paz

Subtema: Sustentabilidade, jogos, brinquedos, brincadeiras e muito mais...

Ano/Série: 1ºs. anos A e B

Educadora: Maria Lucia Leite Melo de Oliveira e Luciana de Oliveira Santos.

Coordenadora: Cibele Fernandes de Paula

Disciplinas: Língua Portuguesa, Matemática, Ciências, Geografia, História, Religião e Arte.

➤ JUSTIFICATIVA:

O projeto justifica-se pela necessidade de apresentar às crianças jogos, brinquedos e brincadeiras, confeccionados com sucatas, que não fazem parte do seu cotidiano. O desenvolvimento do projeto possibilitará aos alunos conhecer outras formas de brincar tão prazerosas quanto as que ela já conhece, dando novos significados às brincadeiras, vivenciando momentos de lazer ao ar livre.

O brincar é muito importante para o desenvolvimento infantil, pois libera as crianças das limitações do mundo real, permitindo que criem situações imaginárias. Brincar com outras crianças é muito diferente de brincar somente com adultos. Assim, a criança aprende a compartilhar os objetos, negociar e respeitar regras de forma lúdica.

➤ OBJETIVOS:

- Possibilitar o contato das crianças com jogos, brinquedos e brincadeiras que promovem a socialização, oferecendo novas possibilidades de brincar;
- Resgatar alguns brinquedos e brincadeiras que não fazem parte do cotidiano;
- Vivenciar situações que proporcionem o exercício da boa convivência, respeitando as regras;
- Desenvolver as atividades utilizando a sucata como recurso fundamental na criação de brinquedo e de jogo, compreender que a reciclagem é muito importante para a preservação do meio ambiente, estimulando a criatividade e proporcionando, por meio do lúdico, uma aprendizagem significativa.

➤ **CONTEÚDOS TRABALHADOS:**

- Observação e análise das obras do artista plástico Ivan Cruz, que ressalta em seus trabalhos brincadeiras de criança;
- Apresentação do livro de Ivan Cruz: Jogo, brinquedo e brincadeira;
- Jogo na educação; o lúdico e a criança;
- A importância do brinquedo;
- O papel do brinquedo no desenvolvimento; o brincar e a aprendizagem;
- A importância da reciclagem para o meio ambiente.

➤ **ESTRATÉGIAS/PROCEDIMENTOS:**

- Realização das seguintes atividades: telas de Ivan Cruz; releitura de telas de Ivan Cruz; Jogos, brinquedos e brincadeiras atuais; Jogos, brinquedos e brincadeiras antigas; Jogos, brinquedos e brincadeiras com sucatas: rolo silábico é confeccionado com rolo de papel higiênico e papel toalha; toca numérica é feita também com rolo do papel higiênico e com caixas de papelão; pirâmide numérica; cruzadinha silábica é confeccionada a partir de tampinhas de garrafa e caixas de papelão; baralho silábico é confeccionado com caixa de leite; Batalha numérica é mais um jogo de matemática, confeccionado com caixa de ovo e papelão, entre outros;
- Escuta e apreciação de músicas relacionadas ao tema do projeto.

➤ **DURAÇÃO:** ao longo do ano letivo.

➤ **MATERIAIS NECESSÁRIOS:** Dvd; Vídeo; áudio; data show; revistas; pesquisas na Internet; Materiais de sucata; cubos; painéis; tecidos; tintas.

➤ **AVALIAÇÃO:**

1. A avaliação será constante, observando a curiosidade, o envolvimento e o interesse das crianças pelos trabalhos realizados em sala de aula;
2. Autoavaliação;
3. Observação e registro das dificuldades apresentadas pelo aluno, cumprimento e pontualidade na realização das tarefas;
4. Participação na exposição dos trabalhos no “Espaço Cultural”.

*Tudo o que um sonho precisa para ser realizado é alguém
que acredite que ele possa ser realizado. Roberto Shinyashiki*